

育達科技大學「多媒體與遊戲設計系」
111 學年度四技二專甄選入學第二階段甄試
「備審資料準備指引」

項目	資料內容	準備指引
修課紀錄	1.部定及校訂必修之專業及實習科目與一般科目及校訂選修課程等修課紀錄。 2.審查重點為語文領域－國語文、科技領域、綜合活動領域。	本系參考左列學生各課程(屬性)之修課紀錄進行綜合評量，不會以修課紀錄的課程數與學分數為唯一評量指標。
學習歷程自述	1.學習歷程反思。 2.就讀動機。 3.未來學習計畫與生涯規劃。	1.高中職階段學習歷程反思： (1)我學習到了什麼？我的心得反思？ (2)我思考到未來可以學習的是什麼？ (3)我在學習過程中遇到了哪些問題？如何解決？ 2.請具體說明為什麼想要就讀本系？ 3.未來學習計畫與生涯規劃？例如：畢業後的規劃-升學或就業及相對應的準備。
課程學習成果	1.專題實作及實習科目學習成果。 2.其他課程學習(作品)成果。	1.專題實作及實習科目學習成果：設計創作相關之作品，可包括視覺傳達、美術繪畫、插畫表現、角色設計、網頁設計、動畫製作、影音剪輯等相關。 2.課程學習(作品)成果：呈現視覺創意之作品或發想數位遊戲規則、策略分析之成果展現，可包括美術工藝、平面設計、文創設計、立體造型、影音動畫、互動媒體、桌遊設計、遊戲企劃等相關之作品。 3.成果作品重質不重量，不是數量越多越好。
多元表現	多元學習成就、作品、獎狀、證照、成果、報告、多元表現綜整心得 (以上項目無需全部具備，擇優呈現即可)	1.社團活動經驗：社團活動中，學習和影響等。 2.服務學習經驗：服務過程中，體認與經驗等。 3.擔任幹部經驗：班級活動過程中，學習和成長等。 4.競賽表現、檢定證照、特殊優良表現準備過程心得。 5.多元表現綜整心得：在高中職學習階段，多元學習的反思與心得等。 本系重視學生多元表現具體內容，評估學生的適性特質及發展潛能，參與活動數或獎證數非評量重點。
其他	補充資料	可自行提供其他任何有關能讓大學老師更認識你的資料文件或心得反思。

備註：本資料僅供參考，實際招生作業以招生簡章為準。